



Er wordt hard gewerkt aan nieuwe spellen bij Streamline Studios.

Foto: Johan W. Koopmans

Streamline Studios stort zich op de computergeanimeerde wereld

PURMEREND - Kort na de release van de videogame 'The Gunman Chronicles' in 2001 zag Streamline Studios het levenslicht en vestigde het kersverse bedrijf meteen haar naam. De vanuit de Van IJsendijkstraat 154 opererende studio timmert sindsdien succesvol aan de weg en inmiddels staat de naam Streamline Studios op meer dan tien spellen die over de hele wereld zijn uitgegeven. Het bedrijf kan rekenen op een divers, jong en internationaal team van specialisten die elke dag hun creativiteit aanwenden om de beste resultaten te boeken. Sabina Dirks is Mar-

keting and Sales Assistant van dit veelzijdige bedrijf en heeft het daar behoorlijk druk mee.

„Na de release van ons eerste spel is het allemaal redelijk snel gegaan. We zijn een zogenaamd outsourcingbedrijf. Dat wil zeggen dat wij de spellen niet zelf maken, maar op de een of andere manier wel bij het productieproces ervan betrokken worden. Wij maken bijvoorbeeld bepaalde delen uit een videospel, de karakters of de achtergrond, maar ook de tussenstukjes die in een game zitten. De filmpjes die in het spel '007 Nightfire' zitten, hebben wij dan ook gemaakt. Zo'n ontwikkelaar van spellen heeft bijvoorbeeld zelf geen tijd om daar diep op in te gaan, maar wil natuurlijk wel een maximaal resultaat. Dan worden wij ingeschakeld. We zijn van alle markten thuis en kunnen spellen voor Playstation, X-Box of Game Cube aan.”

Maar Streamline Studios richt zich niet alleen op videogames, ook voor advertenties, reclames of films draait men de handen niet om. Het team kan alles aan als het maar computergeanimeerd is. „Vijfennegentig procent van onze opdrachtgevers komt uit de Verenigde Staten. Wij kunnen ze aan professionele adviezen helpen. Ook de know how op het gebied van computergeanimeerde films is aanwezig, maar tot op heden hebben we daar nog geen opdrachten voor gekregen. We zijn momenteel met zo'n 30 tot 40 medewerkers druk bezig met de ontwikkeling van drie nieuwe spellen. Ook zijn er plannen voor uitbreiding.”

Streamline Studios kan re-

stand waaronder Red Storm Entertainment, Ubisoft, Epic Games en Playlogic. Alleen door de samenwerking met sterke partners kan Streamline de kwaliteit leveren die opdrachtgevers van de studio gewend zijn. Het team van specialisten is dan ook klaar voor elke nieuwe uitdaging.

Meer informatie over Streamline Studios kunt u vinden op www.streamline-studios.com Ook kunt u telefonisch contact zoeken via tel. 0299-451 262.